



Liga Deportiva Barrial La Quintana

HOJA DE VOCALÍA No. 1039

Categoría: Segunda Fecha: Domingo - Mayo 24, 2026 Hora: 16:30 Cancha: Cancha 1

Etapla: Primera Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: Liverpool | Primera

IMPERIO ROMANO F.C.					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1	🟡x1		188 - Bryan Acero
✓		⚽x1			1023 - Hilton Quishpe
✓			🟡x1		1044 - Juan Taipe
✓			🟡x1		1744 - Dennis Llumiquinga
✓			🟡x1		1745 - Cristopher Taipe

Jugadores sancionados en la vocalía No.1039

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 28.75**

SPARCE					
4					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1	🟡x1		804 - Jairo Pulupa
✓			🟡x1		809 - Erick Gúaña
✓		⚽x2			2069 - Gustavo Singo
✓		⚽x1			2158 - Kevin Farinango

Jugadores sancionados en la vocalía No.1039

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 16.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Quintana, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Quintana.



Liga Deportiva Barrial La Quintana

HOJA DE VOCALÍA No. 1039

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Imperio Romano F.C. (2) - Sparce (4), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: Liverpool

Nombre: MARIO FARINANGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Imperio Romano F.C.:

- * No. 188 - Bryan Acero
- * No. 1044 - Juan Taipe
- * No. 1744 - Dennis Llumiquinga
- * No. 1745 - Cristopher Taipe

Tarjetas Amarillas del equipo Sparce:

- * No. 804 - Jairo Pulupa
- * No. 809 - Erick Gúaña

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido