



Liga Deportiva Barrial La Quintana

HOJA DE VOCALÍA No. 680

Categoría: Máster 40 Fecha: Domingo - Marzo 08, 2026 Hora: 12:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 6 Vocal: Sparce | Máster 40

C.D. CELTA					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			1562 - Edwin Gomez
✓		⚽x3	🟡x1		1568 - Carlos Hernandez
✓			🟡x1	🔴	1573 - Jaime Pillajo
✓			🟡x1		1685 - Jorge León

Jugadores sancionados en la vocalía No.680

1573 - Jaime Pillajo | Expulsión Directa (Sanción levantada)

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.00**

CACHORROS					
					10
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			🟡x1		1430 - Arturo Toscano
✓		⚽x1			1508 - Cristian Guerrero
✓		⚽x4	🟡x1		1510 - Jorge Clavijo
✓		⚽x4			1688 - Carlos Leon
✓		⚽x1			1918 - Roberto Cevallos

Jugadores sancionados en la vocalía No.680

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Quintana, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Quintana.



Liga Deportiva Barrial La Quintana
HOJA DE VOCALÍA No. 680

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Celta (4) - Cachorros (10), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Sparce

Nombre: LENNIN SANCHEZ

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Celta:

- * No. 1568 - Carlos Hernandez
- * No. 1573 - Jaime Pillajo
- * No. 1685 - Jorge León

Tarjetas Rojas del equipo C.D. Celta:

- * No. 1573 - Jaime Pillajo (Conducta anti-deportiva)

Tarjetas Amarillas del equipo Cachorros:

- * No. 1430 - Arturo Toscano
- * No. 1510 - Jorge Clavijo

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido