



Liga Deportiva Barrial La Quintana

HOJA DE VOCALÍA No. 788

Categoría: Máxima Fecha: Viernes - Mayo 29, 2026 Hora: 19:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 10 Vocal: JFA Street | Primera

SWANSEA CITY AFC					
					8
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x4			172 - Victor Ponce
✓		⚽x1			174 - Santiago Nicolalde
✓		⚽x1			485 - Carlos Garcia
✓			🟡x1		853 - Rodrigo Herrera
✓		⚽x1			2071 - Jassiel Espinoza
✓		⚽x1			2159 - Bryan Hidalgo

Jugadores sancionados en la vocalía No.788

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.00
-----------------------	-----------------

C.D. FÉNIX					
1					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			🟡x1		390 - Juan Anrango
✓		⚽x1			398 - Kevin Paguay
✓			🟡x1		441 - Washington Cuichan

Jugadores sancionados en la vocalía No.788

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 14.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial La Quintana, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial La Quintana.



Liga Deportiva Barrial La Quintana

HOJA DE VOCALÍA No. 788

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Swansea City AFC (8) - C.D. Fénix (1), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: JFA Street

Nombre: MARGARITA CHICAIZA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Swansea City AFC:

- * No. 853 - Rodrigo Herrera

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Fénix:

- * No. 390 - Juan Anrango
- * No. 441 - Washington Cuichan

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

